



LUNDI 11 MAI 2020, NUMERO 13

LE PETIT VIEUSSEUX ILLUSTRÉ

JOURNAL DE CONFINEMENT DE LA MAISON DE QUARTIER DE VIEUSSEUX

- Pour les enfants de 4 à 176 ans et demi -



**Il est temps
de lâcher
les écrans !**

EDITORIAL

Chère lectrice, cher lecteur,

après ces deux longs mois à la maison, tout le monde a pris des habitudes...et pas toujours les meilleures !

En effet, le temps passé devant les écrans a été multiplié par deux en moyenne durant ce confinement, pour les adultes comme pour les enfants.

Alors d'accord, on avait des excuses, on était en confinement et le temps semblait long...en plus, entre télétravail pour les adultes et école à la maison pour les enfants, on était bien obligés !

C'est vrai, mais maintenant, plus d'excuses ! Tu sais bien comme nous que les écrans ne sont pas la meilleure chose dont on peut abuser, que ce soit pour notre santé, notre mental, notre sommeil...

Dedans il y a les livres, le BD, les jeux de société, les feuilles et les feutres... Dehors il y a les parcs, les jeux, les fleurs, le bon air...

Alors profite-en pour oublier un peu les écrans, et comme Sharon l'oursonne...danse !



Avec nos journalistes :



Alfonso
Rubriques cuisine et sport



Yara
Rubriques jeux et divertissements



Daisy
Rubriques bricos et création



Herman
Rubriques scientifiques



JEU FAMILIAL

Par Yara

Le jeu des livres

Voilà un petit jeu très simple pour distraire toute la famille, assez proche du jeu du dictionnaire présenté dans le numéro 12 du journal.

Rassemble les (dé-)confinés qui sont avec toi, et des livres : petites histoires, livres de contes, romans jeunesse, pourquoi pas des bandes dessinées. S'il y a des adultes qui jouent, on peut aussi mettre des romans pour les plus grands.

Etale les livres sur une table, et tout le monde s'assied autour, avec un crayon et un papier.

Chacun son tour, un joueur est le maître du jeu et choisi un livre. Le principe est simple : pour chaque livre choisi, les joueurs doivent écrire ce

qu'ils pensent être la première phrase du livre, et s'inspirant du titre.

Pendant ce temps, le maître du jeu écrit la véritable première phrase. Ensuite, on met les papiers dans une boîte et on lit toutes les phrases. Chaque joueur doit voter pour celle qu'il pense être la vraie.

Ceux qui trouvent ont un point, puis on change de maître du jeu et on recommence !





BRICOLAGE / EXPERIENCE SCIENTIFIQUE

Par Daisy et Herman

Fabrique un aéroglisseur !

Daisy et Herman se sont associés pour te proposer cette activité, à la fois bricolage et expérience scientifique. Il s'agit de fabriquer un aéroglisseur : un « véhicule » propulsé par de l'air. Bon, dans l'appartement on ne va pas faire un vrai véhicule qui pourra te transporter, mais un petit qui pourra t'amuser, c'est déjà ça !

Le principe est assez simple, et il existe déjà pour déplacer de grands véhicules, notamment des bateaux, comme tu peux le voir sur l'image. L'air propulsé sous le véhicule permet de le soulever et de porter tout le poids du véhicule. Si tu le souhaites, tu peux même en produire plusieurs et organiser des courses !



Tu auras besoin du matériel suivant :

- Un vieux CD ou DVD qui ne sert plus (mais pas le disque préféré de tes parents !)
- Le bouchon en plastique d'une bouteille de PET
- Un ballon de baudruche, de n'importe quelle forme
 - De la bonne colle



Commence par percer un trou d'un centimètre de diamètre au centre du bouchon de PET, à l'aide d'un tire-bouchon, un tournevis ou un couteau.

Attention à ne pas te blesser et demande de l'aide aux adultes !

1

Ensuite, nettoie bien les bouts de plastique qui dépasseraient du trou que tu as fait, en utilisant un couteau ou une lime. Les bords du trou doivent être bien nets pour pouvoir coller correctement le bouchon.

2

3

Puis colle le bouchon sur le CD, la partie plate du bouchon en contact avec le disque. Vise bien pour que le bouchon soit exactement au centre du disque.

Ne mets pas trop de colle sinon tu risques de reboucher le trou que tu as fait !

Gonfle le ballon aux $\frac{3}{4}$, puis tortille l'extrémité pour empêcher l'air de s'échapper, mais sans faire de nœud. Place les lèvres du ballon autour du bouchon, et descend-les pour qu'elles touchent la surface du CD. C'est difficile de tenir l'extrémité du ballon tout en mettant les lèvres sur le bouchon, alors fais-toi aider !

4

5

Enfin, pose le disque sur une surface lisse (carrelage ou parquet plutôt que moquette), puis lâche le tout et regarde ton aéroglisseur se déplacer !

Si tu mets une petite pichenette avec le doigt sur le CD, il se déplacera dans la direction que tu veux !

6

Si le ballon se vide trop lentement de son air, tu peux essayer d'agrandir le trou dans le bouchon en plastique. S'il se vide trop rapidement, tu peux diminuer la taille du trou en utilisant de petits bouts de scotch.



Ton aéroglisseur est prêt pour partir à l'aventure !

Histoire des pandémies

La pandémie de Covid-19 est-elle la première de l'histoire moderne ?

Et bien non, pas du tout ! Depuis un siècle il y en a eu six principales, plus un certain nombre de plus petites. Certaines plus mortelles, certaines plus étendues sur la planète, certaines plus irrégulières :

- De 1918 à 1919 : grippe espagnole (qui n'a rien à voir avec l'Espagne...)
- De 1957 à 1958 : grippe asiatique
- De 1968 à 1970 : grippe de Hong-Kong
- Dès 1981 : pandémie de SIDA (toujours en cours)
- De 2009 à 2010 : grippe A de 2009
- Dès 2019 : pandémie de Covid-19 (toujours en cours)

Et en plus, il faut savoir que chaque année, nous avons une pandémie de grippe classique, qui accompagne l'être humain depuis des millénaires !

Alors pourquoi parle-t-on autant de la pandémie actuelle, s'il y en a aussi souvent ?

Il y a sans doute plusieurs raisons : elle est dangereuse, elle est très contagieuse, mais aussi parce que les médias sont très développés de nos jours, plus qu'ils ne l'étaient avant.

Et sans doute aussi parce que c'était la première vraie tentative internationale pour stopper une pandémie ! Et si on ne l'a pas stoppée, on l'a au moins ralentie.

SPORT GASTRONOMIQUE

Par Alfonso



Jeux Olympiques de l'absurde

C'est parti pour la troisième épreuve ? Celle-ci va mettre au défi ton habilité et ta patience. Et un bon conseil : c'est encore plus drôle si tu arrives à convaincre tes parents de participer !

Si tu as un chien, tu lui as peut-être déjà fait faire ce petit tour : on pose une croquette sur sa tête ou sa truffe, et il ne doit pas bouger. Au signal il a le droit de l'attraper pour la manger. Alors allons-y pour une version humaine de ce tour, et si tu n'aimes pas les croquettes, on va utiliser autre chose.

Epreuve n°3 : **la capture du biscuit !**

Les concurrents se mettent en cercle, chacun prend un petit biscuit, ou un morceau d'un plus grand, ou un corn-flakes de son choix.

Il faut mettre la tête en arrière, poser le biscuit sur son front, et mettre les mains dans le dos. Au top départ, chaque concurrent va tenter de faire glisser le biscuit et le rattraper avec la bouche pour le manger. S'il tombe, il faut bien sûr recommencer et le remettre sur son front.

Attention, ce sport olympique demande patience et dextérité !

Le premier concurrent qui parvient à manger le biscuit remporte la médaille d'or !

Réponses aux jeux du numéro 12 :

L'énigme du jour :

Je suis un champignon !

La devinette du jour :

Les profs !

L'énigme des plus petits :

Lucas le koala et ses collègues étaient 11 dans le Petit Vieusseux Illustré numéro 12. Ils se sont bien amusés, et ont goûté un morceau du journal ; d'après eux, le papier c'est moins bon que les feuilles d'arbre.

Le conseil de Médor le coach :

*Fais délicatement glisser le biscuit et quand il arrive vers ta truffe, fais un mouvement de tête pour le faire sauter et le rattraper !
Ça c'est du sport ! Whouf !*



C'est quoi cette drôle de bête ?

Je ne sais pas...une espèce d'ours cinglé !?



HUMOUR ET JEUX

Par Yara



L'énigme des plus petits :

Sharon l'oursonne a quitté la banquise pour venir danser dans les pages du Petit Vieusseux Illustré avec toutes ses copines !

Trouve combien il y a d'oursonnes trop mignonnes qui dansent dans les pages de ce numéro du journal !



La blague du jour :

- Papa, j'ai eu un zéro à l'école parce que je ne savais pas où se trouve le col du fémur !
- Il faut vraiment que tu révises ta géographie ma fille !

Devinette:

Que dit un habitant de Genève quand il fait nuit ?

Toutes les réponses dans le prochain numéro !

L'énigme prise de tête du jour :

On a d'un côté de la rivière un loup, une chèvre et un chou.

Il faut faire traverser les trois, mais on a un tout petit bateau qui ne permet d'en prendre qu'un seul à la fois.

Bien sûr, on ne doit pas laisser seuls ceux qui risquent de se manger : le loup et la chèvre, la chèvre et le chou.

Comment fait-on ?



Jouons avec les empreintes d'animaux ! Sauras-tu reconnaître à quel animal de nos régions elles appartiennent ?



A



B



Loup



Ecureuil



C



D



Grenouille



Sanglier



E



Chevreuril

En tous cas il n'y en a aucune qui est à moi !



F



G



Renard



Blaireau

IMPRESSUM : Rédaction : équipe de la Maison de Quartier de Vieusseux

Illustrations : Noémie Barroso

Edité au Nord de l'Afrique du Sud, à l'Ouest de l'Europe de l'Est, au Sud du pôle Nord, à l'Est de l'Amérique du Sud, à Vieusseux, à l'Occident du Moyen-Orient, au Nord-Ouest de l'Asie du Sud-Est et au Nord du pôle Sud.

Tirage : vraiment très beaucoup tout plein exemplaires (informations rigoureusement exactes...enfin je crois !)